# Cocoa Workshop
## Eignungsfragebogen

Dieser Fragebogen dient als Selbsteinschätzung um zu ermitteln ob die vorausgesetzten Kenntnisse im Bereich C-Programmierung und OOP vorhanden sind. Er soll nicht als Test verstanden werden, als auch ist eine "positive Absolvierung" nicht notwendig um am Workshop teilzunehmen.

http://jsug.fsinf.at/wiki/Cocoa_Workshop

## General Programming Skills

### 1. Wo liegt hier der (offensichtliche) Fehler?

```
int main(int argc, char argv) {
  printf("Hello World!");
  return 0;
}
```

### 2. Welche Datentypen gibt es in C?

```
byte, int, integer, float, double, char, string, bool, boolean
```

### 3. Funktionen

```
____ foobar(___ i) {
  return i + 2;
}
int main(void) {
  char y = 42;
  int x = foobar(y);
  printf(____, x); // should print "Number is: 44" with trailing newline
  return 0;
```

### 4. Flow Control

```
int data[] = { 3, 7, 10, 12 };
int sum = 0;
for (____________) {
  _________________
}
// sum should be 42 here
```

**5. Pass by Reference vs. Pass by Value**

```
void passby(____ x) {
  __________;
}

int main(void) {
  int i = 4;
  passby(__);
  printf("%d", i); // shoud print "8"
  return 0;
}
```

**6. Memory Management**

- Wie wird "dynamic memory management" in C realisiert?
- Welche Funktionen werden in diesem Zusammenhang verwendet?

**7. C Allgemein**

- Welche Vorgänge sind zur Erstellung einer C Anwendung notwendig?
- Wozu werden header files verwendet? Welche Vorteile bieten sie?

## Objectoriented Programming Skills

1. Was bedeutet es für eine Klasse wenn es von einer anderen erbt?
2. Was ist der Unterschied zwischen Klassen und Interfaces?
3. Was passiert wenn Methoden überschrieben werden?
4. Was ist der Unterschied zwischen Deklaration und Definition?
5. Welche Bedeutung hat Datenkapselung?

PS: Wunschtermine nicht vergessen einzutragen: http://www.doodle.com/qcqy3fbeh8nfgmib